**Trabajo Practico Nro. 2 Estructuras Iterativas**

**Ejercicio 1:** Crear un programa que imprima los números del 1 al 10 excepto el 2, 5 y 9 utilizando un bucle for.

**Ejercicio 2:** Desarrollar un programa que permita ingresar cinco valores de temperatura. Informar la temperatura más alta y la más baja ingresada.

**Ejercicio3**: Crear un programa que permita al usuario ingresar números hasta que sea cero. Luego informar el promedio de los números ingresados.

**Ejercicio 4**: Crear un programa que permita al usuario ingresar nombres hasta que sea una cadena vacía. Luego informar los nombres ingresados, uno debajo del otro y además la cantidad de nombres ingresados. Resolver mediante bucle do while.

**Ejercicio 5**: Ídem ejercicio 4 (pero con estructura while) con salida por break.

**Ejercicio 6**: Ídem ejercicio 4 (do while) pero con salida por bandera.

**Ejercicio 7**: Crear un programa que permita ingresar la clave del home banking. Si se fallan 3 veces, se bloquea el acceso. La clave es "1234". Informar si se logró ingresar la clave correctamente o si se bloqueó el acceso. Avisar al usuario cuántas veces falló y cuantas oportunidades le quedan.

**Ejercicio 8**: Modificar el Ejercicio 3 para ingreso de datos por formulario.

**Ejercicio 9**: Modificar el Ejercicio 7 para ingreso de datos por formulario.